

EXPERIÊNCIA

Product Designer (UX & UI)

Banco BS2 | Novembro 2019 - Maio 2020

Como Product Designer realizei tarefas tanto de UX como de UI, focado no Design Centrado no Usuário (investigar, idear, prototipar e testar).

Responsável pelo Style Guide (gestão de estilos e componentes), documentando e padronizando para manter a consistência na criação do Design System.

Analista de Requisitos

Axxiom | Maio 2018 - Fevereiro 2019

Como Analista de Requisitos na Axxiom, fui responsável pelo aplicativo móvel GDIS SC disponibilizado para a plataforma Android.

A aplicação GDIS SC é utilizada pelos eletricitistas das companhias energéticas Light e Cemig para realizar trabalho de campo.

Entre minhas funções, fui responsável por testar o desempenho dos módulos que externos da aplicação, reportar bugs e manter sua documentação atualizada.

Coordenador de Multimídia

Agência Open | Março 2016 - Outubro 2016

Fui responsável pelo Video Design, desde o planejamento, concepção até a animação utilizando Motion Graphics no Adobe After Effects e Adobe Flash.

Além dos vídeos, também fui suporte à equipe de designers, ajudando na criação de aplicativos móveis, landing pages e websites responsivos.

Webdesigner Senior / Flash Developer

Agência Open | Março 2009 - Março 2015

Como webdesigner e programador Action Script 3 eu criava websites animados utilizando o Adobe Flash.

Fui responsável pela criação de um framework MVC em Action Script 3 utilizando design patterns para padronização dos componentes utilizados,

UX e UI Designer

Blackbook Editora | Fevereiro 2019 - Outubro 2019

Fui Designer da Experiência do Usuário (UX) e Designer de Interfaces (UI) focado em conteúdo de medicina para plataformas digitais, como em aplicativos móveis e websites.

Fui responsável pelo benchmarking, análise de requisitos, documentação, protótipos navegáveis e testes de usabilidade com os usuários (médicos).

UX Designer e Mobile Dev

Agência Open | Outubro 2016 - Maio 2018

Fui responsável pelo Design da Experiência de produtos digitais, aplicando conceitos de usabilidade em plataformas web e móveis.

Fiz papel de Braço direito do Gerente de Projetos na concepção dos projetos.

Responsável por realizar Benchmarking, Análise de Requisitos, Proposta Técnica, Documentação, além da criação de Protótipos navegáveis.

Neste período também dei suporte à equipe de T.I. no desenvolvimento de aplicativos móveis Android (Java) e iOS (Swift), incluído o aplicativo da loja da MRV Engenharia.

Coordenador de Designers

Agência Open | Março 2015 - Março 2016

Coordenei a equipe de seis designers sendo responsável pela organização de tarefas, validação dos projetos, além de participar de reuniões de equipes em busca do aumento da produtividade e da melhoria do ambiente de trabalho.

Fui responsável pelo Design de Interfaces de aplicativos móveis e websites., Video Design com Motion Graphics e Front-end de websites responsivos.

Flash Developer

Sapien Interactive | Agosto 2008 - Fevereiro 2009

Fui responsável pela programação em Action Script 3, utilizando design patterns e animação quadro a quadro para projetos de grandes marcas como Nestlé, Nike e Nissan.

HABILIDADES

Design

Prototipação
User Flow
Pesquisa
Testes de Usabilidade
DesignOps

Softwares

Pacote Adobe
Adobe XD
Sketch
Figma
Invision

Outros Conhecimentos

HTML+CSS
Style Guide/Design System
Documentação
Android (Java) & iOS (Swift)
Business Model Canvas
Gamefication
Game Design
Unity + C#
Miro
Marketing Digital

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Desenvolvimento de Aplicações Móveis

Pós-Graduação | PUC Minas | 2015 - 2017

Curso focado no desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis nativas, híbridas e webapps para os sistemas operacionais Android, iOS e Windows Phone. Foram abordados assuntos como APIs, Banco de Dados NoSQL, Computação na Nuvem e etc.

Gestão Empreendedora em Marketing Digital

MBA, Pós-Graduação | B.I. International | 2012 - 2014

Curso focado em marketing online e offline. Foram abordados assuntos como Big Data, Netnografia, Inovação, Foco no Cliente, Perfil do Consumidor, Gestão de Projetos, Monitoramento e Web Metrics, SEO, Empreendedorismo, Mídia Social, Marketing Viral, Gamification, E-Business, E-Commerce, E-Branding, Business Project e etc.

Design de Interação

Pós-Graduação | PUC Minas | 2011 - 2012

Curso focado no planejamento, criação e execução e projetos interativos sociais, ambientais e de produto. Foram abordados assuntos como Design Centrado no Usuário, Usabilidade e Acessibilidade, Prototipação, Técnicas de Avaliação, Tecnologias Interativas, Design de Interface, Design Thinking e Inovação, Design Emocional, Design da Experiência e etc.

Design Gráfico

Graduação | Universidade FUMEC | 2004 - 2011

Curso focado no planejamento, criação e execução e projetos interativos sociais, ambientais e de produto. Foram abordados assuntos como Design Centrado no Usuário, Usabilidade e Acessibilidade, Prototipação, Técnicas de Avaliação, Tecnologias Interativas, Design de Interface, Design Thinking e Inovação, Design Emocional, Design da Experiência e etc.

ÚLTIMO PROJETO

Aplicativo da Conta Digital BS2

Banco BS2

O aplicativo BS2 foi feito para atender as necessidades dos clientes (pessoa física) do Banco BS2. Nele os usuários acessavam todas as funcionalidades das suas contas: Digital, Investimento (DTVM) e Internacional.

O projeto possuía desafios na hora de manter a consistência e padronização dos componentes, que precisavam ser customizados individualmente para cada versão do aplicativo (BS2 e Flamengo).

O desafio foi resolvido na nova versão do aplicativo, que desde do início, os Style Guides das respectivas versões do aplicativo White Label foram criados. Parra complementar, foi desenvolvida uma biblioteca única de componentes, que automaticamente assumiam suas respectivas cores e estilos tipográficos com a simples troca do Style Guide.

A nova versão do aplicativo está sendo desenvolvida e em breve será lançada.