

EXPERIÊNCIA

UX e UI Designer

Blackbook Editora | Fevereiro 2019 - Atualmente

Eu sou um Designer da Experiência do Usuário (UX) focado em conteúdo de medicina para plataformas digitais, como em aplicativos móveis e websites. Sou responsável pelo benchmarking, análise de requisitos, documentação, protótipos navegáveis e testes de usabilidade com os usuários (médicos). Também sou Designer de interface do usuário (UI), criando interfaces com conceitos de usabilidade para aplicativos móveis e da web.

Analista de Requisitos

Axxiom | Maio 2018 - Fevereiro 2019

Como Analista de Requisitos na Axxiom, eu era responsável pelo aplicativo móvel GDIS SC disponibilizado para a plataforma Android. A aplicação GDIS SC é utilizada pelos eletricitistas das companhias energéticas Light e Cemig para realizar trabalho de campo. Era responsável por testar o desempenho dos módulos que compõem a aplicação, reportar bugs e manter sua documentação atualizada. Utilizava técnicas de UX e Service Design para propor melhorias constantes, sempre aplicando conceitos de design centrado no usuário e usabilidade.

HABILIDADES

Design

Prototipação
Conceituação
Pesquisa
Testes de Usabilidade
Vídeo / Motion Graphics

Softwares

Adobe Photoshop
Adobe Illustrator
Adobe After Effects
Axure RP
Webflow

Desenvolvimento

HTML+CSS
Node JS
React Native
Android (Java)
iOS (Swift)

Outras

Business Model Canvas
Gamification
Marketing Digital
Mobile Development
Game Design

PROJETOS (UX)

MRV Sustentabilidade | MRV Engenharia

www.mrv.com.br/sustentabilidade

O projeto foi feito para atender a necessidade de fornecer conhecimento sobre sustentabilidade e como a MRV Engenharia faz seu uso. O desafio do projeto ocorreu na organização da informação, composta por relatórios, programas, produtos e serviços. Os conceitos de Design da Informação, Design Centrado no Usuário e Usabilidade foram aplicados e o Protótipo deu forma à solução.

Novo Site ACMinas | ACMinas

www.acminas.com.br

O projeto foi feito para atender a necessidade de renovação da interface do website da instituição utilizando o conceito "massificar a Reinvenção". O desafio do projeto foi propor algo novo para uma instituição com mais de um século de história como representante da classe empresarial. Os conceitos de Benchmarking, Design da Informação, Design Centrado no Usuário e Usabilidade foram aplicados e o protótipo deu forma à solução.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Desenvolvimento de Aplicações Móveis

Pós-Graduação | PUC Minas | 2015 - 2017

Curso focado no desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis nativas, híbridas e webapps para os sistemas operacionais Android, iOS e Windows Phone. Foram abordados assuntos como APIs, Banco de Dados NoSQL, Computação na Nuvem e etc.

Gestão Empreendedora em Marketing Digital

MBA, Pós-Graduação | B.I. International | 2012 - 2014

Curso focado em marketing online e offline. Foram abordados assuntos como Big Data, Netnografia, Inovação, Foco no Cliente, Perfil do Consumidor, Gestão de Projetos, Monitoramento e Web Metrics, SEO, Empreendedorismo, Mídia Social, Marketing Viral, Gamification, E-Business, E-Commerce, E-Branding, Business Project e etc.

Design de Interação

Pós-Graduação | PUC Minas | 2011 - 2012

Curso focado no planejamento, criação e execução e projetos interativos sociais, ambientais e de produto. Foram abordados assuntos como Design Centrado no Usuário, Usabilidade e Acessibilidade, Prototipação, Técnicas de Avaliação, Tecnologias Interativas, Design de Interface, Design Thinking e Inovação, Design Emocional, Design da Experiência e etc.